**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ**

**FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES**

**DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA DE SOFTWARE**

**GUÍA DE ACTIVIDAD N°1**

**FC-FISC-1-8-2016**

Facilitador(a): ***Ing. Vanessa Castillo, M.Sc.*** Asignatura: ***Interacción Humano Computador***

Estudiante: Fecha: Grupo:

1. **TÍTULO** **DE LA EXPERIENCIA**: *Conceptos de la Interacción Humano Computador – Mapa mental.*
2. **TEMAS:** *Fundamento de la Interacción Humano Computador (HCI).*
3. **OBJETIVO(S):**

* *Conocer los conceptos de la Interacción Humano Computadot.*
* *Despertar la creatividad en cuanto a diseño de información, relevante en el campo de la Interacción Humano-Computador*

1. **METODOLOGÍA:** 
   * *Trabajar de manera individual.*
   * *Procure que el diseño no sea tradicional, ni aburrido, ni simple. Debe ser creativo.*
   * *Importante, el diseño debe ser de su autoría.*
   * *Destaque la información más relevante.*
   * *Es libre de decidir la herramienta a utilizar.*
   * *Deberá subirse a la plataforma TEAMS en formato de imagen jpg.*
2. **PROCEDIMIENTO O ENUNCIADO DE LA EXPERIENCIA:**

*Elaborar un mapa mental de los conceptos y desarrollo de la Interacción Humano Computador utilizando como referencia el documento elaborado por Mari-Carmen Marcos, que se encuentra en los archivos del equipo en la plataforma Teams.*

1. **RECURSOS:**
   * *Computadora*
   * *Ofimática*
   * *Internet*
2. **RESULTADOS:**

*El resultado de esta asignación deberá entregarse en formato de documento jpg.*

1. **CONSIDERACIONES FINALES:**
2. **BIBLIOGRAFIA:**

*Referencias Bibliográficas proporcionadas, o Internet.*